1. 4 Access Modifier

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Same Class | Same Package | Sub Class | Other Package |
| Public | Y | Y | Y | Y |
| Protected | Y | Y | Y | N |
| No Modifier | Y | Y | N | N |
| Private | Y | N | N | N |

1. Public = Access modifier ini attribute/method dalam suatu class bisa diakses sesama class, sama package , di sub class dari super class dan package lain
2. Protected = Access modifier ini attribute/method dalam suatu class bisa diakses sesama class, sama package , di sub class dari super class , tapi tidak bisa di akses oleh package lain karena dia bersifat protected ke subclassnya
3. No Modifier / Package = Access modifier ini attribute/method dalam suatu class bias diakses sesame class, sama package , untuk mengakses nya pun tanpa harus dberi access modifier di depannya
4. Private = Access modifier ini attribute/method dalam suatu class hanya bisa di akses di class itu sendiri

1. Explain Overloading and Overrriding
   1. Overloading = suatu class atau method yg berada dalam class yg sama dan memiliki nama yg sama dan attribute yg sama
      1. Ex.

Public class Kendaraan(int a, int b){

Return a+b;

}

Public class motor(int a, int b) extend Kendaraan{

Return a+b;

}

* 1. Overriding = suatu class atau method yg berada dalam class yg sama , yang dapat memiliki parameter berbeda serta attribute sama, dan type yg berbeda
     1. Ex.

Public class Kendaraan(int a, int b){

Return a+b;

}

Public class pesawat(string a, int c) extend Kendaraan{

Return System.out.println(a+c);

}

1. 3 Methods in Arraylist
   1. arrList.Add() = method ini digunakan untuk menambahkan data ke arrList ,
      1. ex. arrList.add(siswa) -> menambahkan data ke arrList Siswa
   2. arrList.Size() = untuk mengetahui jumlah data pada suatu arrList,
      1. ex. arrList.size() ->akan menunjukkan jumlah data dalam arrList
   3. arrList.Clear() = untuk menghapus semua data pada arrList
      1. ex. arrList.Clear() -> menghapus semua data dalam arrList